
	<b>Tutoriel 16 : Comment installer un logiciel ?</b>	 Groupe des Animateurs Tice 1 <sup>er</sup> degré : @PRTICE1D
	<b>École Numérique Rurale</b>	

**Licence** : Ce support de formation rédigé par le DRT de l'académie de Lyon et modifié par NETEC est mis à disposition selon les termes de la licence

[http://www2.ac-lyon.fr/serv\\_ress/mission\\_tice/wiki/doku.php?id=scribe:scribe\\_version\\_2](http://www2.ac-lyon.fr/serv_ress/mission_tice/wiki/doku.php?id=scribe:scribe_version_2)

[Creative Commons Paternité-Partage des Conditions Initiales à l'Identique 2.0 france](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)





## Sommaire

1.Le compte « Installateur ».....	1
2.L'installation d'un logiciel : procédure détaillée .....	2
2.1.Dépôt du logiciel à installer sur le réseau. ....	2
2.2. Installation du logiciel.....	3
2.3.Le placement des icônes sur le bureau ou dans le menu démarrer.....	3
2.4. Pour résumer.....	4

*L'installation d'un logiciel sur une machine du domaine (avec un compte administrateur) se déroule de manière classique, la seule particularité est de faire en sorte que les élèves et les enseignants disposeront bien des icônes du nouveau logiciel dans le menu «démarrer» ou sur le bureau. Nous verrons donc en détail dans le point 2.2 l'arborescence du dossier Icones.*

### 1.Le compte « Installateur »

Nous avons créé un compte «Installateur» qui par défaut a le rôle d'administrateur de toutes les machines (voir dans la fiche de mots de passe du directeur le code 6). Cet utilisateur a des droits d'écriture sur le serveur pour l'ensemble du dossier «commun» ainsi que sur le dossier «Icones\$». De plus, il a accès à des fonctionnalités techniques sur l'interface d'administration, c'est-à-dire qu'il peut redémarrer le serveur ou relancer un service défectueux.

	<b>Tutoriel 16 : Comment installer un logiciel ?</b>	 Groupe des Animateurs Tice 1 <sup>er</sup> degré : @PRTICE1D
	<b>École Numérique Rurale</b>	

## 2.L'installation d'un logiciel : procédure détaillée

### 2.1.Le Dépôt du logiciel à installer sur le réseau.

Le logiciel que vos devez installer sur vos portables se présente sous la forme d'un exécutable (setup.exe par exemple) ou d'un Cd-Rom contenant un ensemble de fichiers.

La démarche consiste à déposer le Cd-Rom ou ces fichiers sur le réseau pour ne pas avoir à les déplacer de portable à portable. Vous pourrez ainsi installer l'application sur plusieurs ordinateurs en même temps (pas trop tout de même sinon le système ralentira).

Cette méthode vous permettra aussi de conserver les logiciels que vous avez installés sur vos ordinateurs pour une installation future avec du nouveau matériel.



#### a)Cas d'un logiciel téléchargé sur internet

- Ouvrez la session avec le compte « Installateur » sur le domaine « ECOLE »
- Allez sur internet et téléchargez le logiciel que vous souhaitez installer (après avoir vérifié bien sûr que vous en avez les droits)
- Enregistrez le fichier dans le dossier « Mes documents » du compte « Installateur ».
- Copiez-le
- Collez-le dans le dossier <T://commun/logiciel/> (on pourra créer un sous-dossier spécifique pour chacun)

#### b)Cas d'un logiciel à installer à partir d'un CD-ROM.

Dans le cas d'un CD-ROM, la démarche consiste à copier l'ensemble du cd pour le déposer sur le serveur.

- Faites un clic droit sur le CD-ROM à partir du poste de travail puis « Explorer »
- Sélectionnez tous les fichiers et copiez-les (CTRL A pour tout sélectionner et CTRL C pour copier)
- Allez dans le dossier <T://commun/logiciels/> (on pourra créer un sous-dossier spécifique pour chacun)
- Collez tous les fichiers dans ce dossier.
- Si vous possédez des informations caractéristiques à l'établissement, comme le numéro de licence du logiciel par exemple, vous pouvez créer un fichier texte contenant ces informations, mais vous ne devez pas le ranger dans le dossier <T://commun> puisqu'alors tous les utilisateurs pourront y accéder. Vous pouvez donc enregistrer ce fichier dans le dossier « Mes documents » du compte installateur.

	<b>Tutoriel 16 : Comment installer un logiciel ?</b>	 Groupe des Animateurs Tice 1 <sup>er</sup> degré : @PRTICE1D
	<b>École Numérique Rurale</b>	

## 2.2. L'installation du logiciel

- Démarrez tous les ordinateurs avec le compte installateur
- Ouvrez le poste de travail et allez sur <T://commun/logiciels/>
- Vous pouvez lancer votre installation dans le chemin par défaut du logiciel ou dans <C:\Program Files>
- Sans attendre la fin de la première installation, vous pouvez lancer la manipulation sur les autres portables.
- Les installations terminées, vous pouvez fermer les sessions sur tous les portables sauf un pour le point suivant.

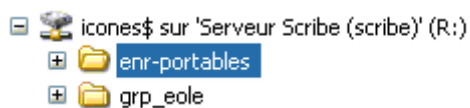
## 2.3. Le placement des icônes sur le bureau ou dans le menu démarrer

Votre logiciel est installé sur toutes les machines. Il faut maintenant le rendre accessible aux élèves et aux enseignants, c'est à dire placer les raccourcis au bon endroit pour que les utilisateurs y aient accès ou non (on peut en effet rendre le logiciel accessible aux seuls enseignants).

Ces raccourcis doivent être placés dans le dossier « Icones\$ ».



### L'architecture du dossier Icones\$

Ce dossier est constitué de sous-dossiers par groupe de machines :



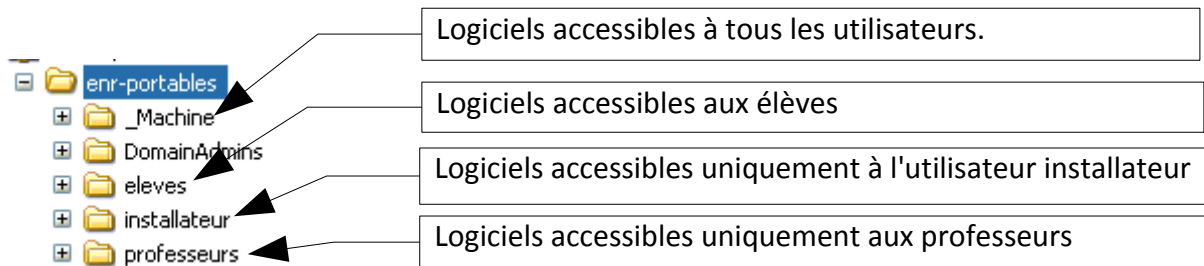
- Le dossier « enr-portables » concerne les icônes des ordinateurs portables ENR.
- Le dossier « Groupe Eole » concerne tous les autres ordinateurs de l'école.

Vous pouvez ainsi placer des icônes uniquement pour les portables ENR, pour les autres ordinateurs ou même les deux types de machines.

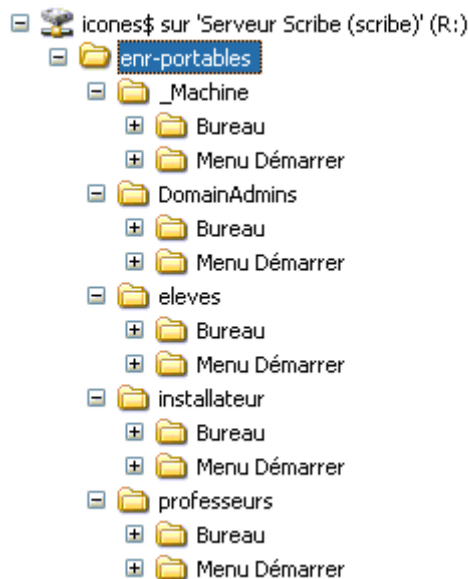
	<b>Tutoriel 16 : Comment installer un logiciel ?</b>	 Groupe des Animateurs Tice 1 <sup>er</sup> degré : @PRTICE1D
	<b>École Numérique Rurale</b>	

Pour chaque groupe de machines, vous pouvez décider quel groupe d'utilisateur pourra accéder à tel ou tel logiciel.

Chaque dossier de groupe de machines est organisé de la manière suivante :



Enfin, chaque dossier de groupe d'utilisateurs contient deux sous-dossiers :



Le dossier « Bureau » rassemble les icônes du bureau de l'utilisateur et le dossier « Menu Démarrer » rassemble les icônes du menu démarrer de l'utilisateur.

#### 2.4. Pour résumer

1. Ouvrir la session installateur
2. Effectuer l'installation sur le poste
3. Réorganisez le dossier « icone\$ » pour classer le nouveau logiciel dans une catégorie